



Formación en Red



GIMP, aplicaciones didácticas.

Guía del alumnado

Guía del alumnado

En muchas tareas docentes tenemos la necesidad de utilizar imágenes digitales, bien sea para preparar imágenes para presentaciones en el aula, para documentos de ampliación, para ser utilizadas en Internet o en el periódico y revista escolar.

Por estos motivos debemos aprender a utilizar imágenes digitales. Una vez que somos capaces de digitalizar una imagen, mediante una cámara fotográfica digital o escáner, nos encontramos con la necesidad de manipular esa imagen para ser modificada y adaptada a nuestras necesidades.

Existen multitud de programas para realizar esa tarea: los hay que vienen con la cámara digital, con el escáner y otros programas que podemos adquirir a un buen precio. Cada uno de ellos tiene unas características, pero GIMP tiene algo que no tiene los otros: gratuidad, que unida a su potencia, lo hacen ideal para ser utilizado en nuestras aulas, bien por el profesorado o por el alumnado.

Objetivos

Con este material formativo trataremos de acercar el uso de GIMP como herramienta de manipulación y creación de imágenes digitales, por lo que planteamos los siguientes objetivos:

- Conocer los principales sistemas y modelos que fundamentan los sistemas digitales de creación de imágenes.
- Capacitar en el uso de la herramienta digital GIMP para la creación y tratamiento de imágenes.
- Conocer en detalle el entorno de trabajo del programa, así como todas sus herramientas y las opciones de cada una de ellas.
- Crear o modificar cualquier tipo de imagen, para combinarla en cualquier proyecto de infografía, útil para la labor docente.
- Tener presentes los conceptos básicos del color, para poder elegir un modo de color u otro a la hora de abordar un proyecto basado en imágenes digitales.
- Mejorar la calidad de presentación de nuestra página web (centro, proyecto, grupo de trabajo, etc.).

Contenidos

Los contenidos se estructuran en catorce módulos:

1. Conociendo GIMP.
2. Características de la imagen digital.
3. Utilizando capas para componer imágenes.
4. Herramienta textos.
5. Selecciones en imágenes.

6. Introducción a los filtros.
7. Filtros de luces y ruido.
8. Filtros artísticos y decorativos.
9. Filtros para la realización de imágenes para la web.
10. Dibujando con rutas.
11. Canales de color RGB.
12. Herramientas de color.
13. Animación y web.
14. Taller práctico.

Un Glosario

Y como Contenidos de ampliación:

- Imprimir con GIMP
- Las preferencias de GIMP
- Pintar con el aerógrafo
- Nuevos pinceles
- Modificar y crear degradados
- Herramientas de transformación
- Deshacer pasos
- Ventana de navegación
- Patrones de relleno
- Herramienta de relleno
- Añadir solapas a una ventana

Cada uno de los módulos se compone de los contenidos sobre el aspecto citado, prácticas guiadas y actividades para la mejor comprensión de los contenidos.

Los contenidos se presentan en formato web para ser leídos en la pantalla del ordenador y en PDF para ser impresos.

Destinatarios

Profesorado de Ed. Infantil, Ed. Primaria, Educación Secundaria Obligatoria, Bachillerato y Formación profesional, especialmente para

todos aquellos que utilicen la imagen digital en sus trabajos docentes y en el aula.

Recursos

Además de la Guía del Alumno y los Contenidos:

- Se incluyen las imágenes necesarias para la realización de las actividades propuestas.

Metodología

Antes de comenzar a estudiar los contenidos, deberá instalarse el programa GIMP, Winzip o 7Zip y Acrobat Reader. .

La metodología de trabajo para cada una de los módulos será el siguiente:

- Lectura de los apartados del módulo.
- Realización de las prácticas guiadas de cada módulo.
- Realización de las actividades propuestas.

Equipo informático recomendado

Cualquier ordenador personal que soporte uno de los siguientes sistemas operativos:

- Windows (XP, Vista, Windows 7).
- Linux (cualquier distribución).
- Mac (desde Tiger hasta Lion).

Aplicaciones informáticas recomendables

- Programas: GIMP 2.6.11 o posterior, Winzip, 7Zip y Acrobat Reader.
- Navegador web (Firefox, Explorer, Safari, Opera....)