



Hot Potatoes, aplicaciones educativas

Módulo 3: Crear un ejercicio

ÍNDICE

| | |
|------------------------------------|---|
| MÓDULO 3. CREAR UN EJERCICIO | 1 |
| • Introducción de los datos..... | 2 |
| • Ajustar la configuración | 6 |
| • Convertir en página web..... | 8 |

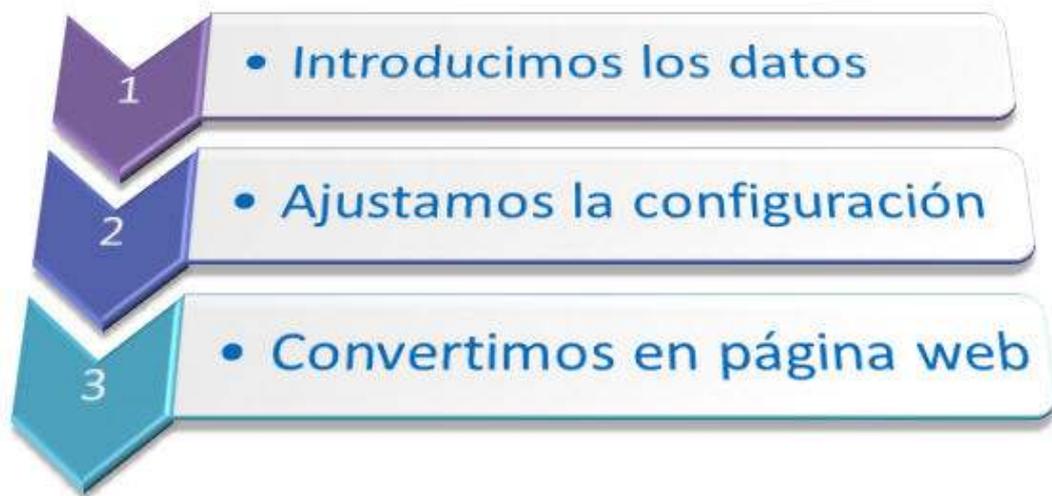
Aplicaciones Educativas de Hot Potatoes

Módulo 3. Crear un ejercicio



Crear un ejercicio en tres pasos

La creación de un ejercicio sigue siempre una secuencia de tres pasos:



Vamos a crear un ejercicio básico de forma que podamos entender el procedimiento de elaboración de un ejercicio.

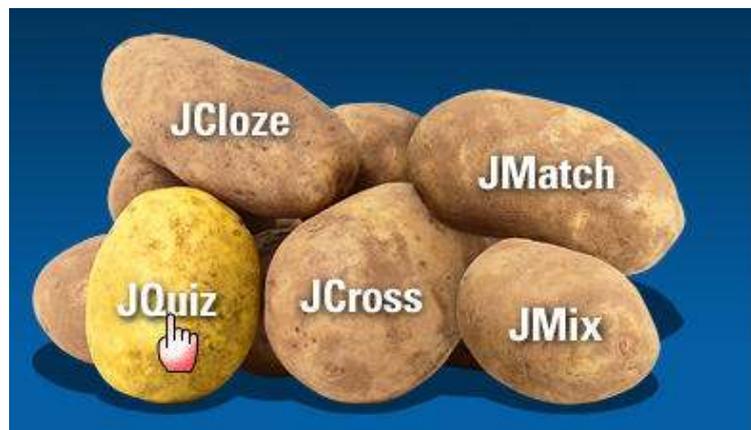


¿Qué datos?

Los datos a introducir son las preguntas, las respuestas (correctas e incorrectas) y las indicaciones que recibe el alumno una vez hecha su selección (*feedback*).

Aquí veremos un modelo concreto, a modo de ejemplo. Veremos con detalle las diferentes modalidades de ejercicios en el Módulo 4, [Tipos de ejercicios](#).

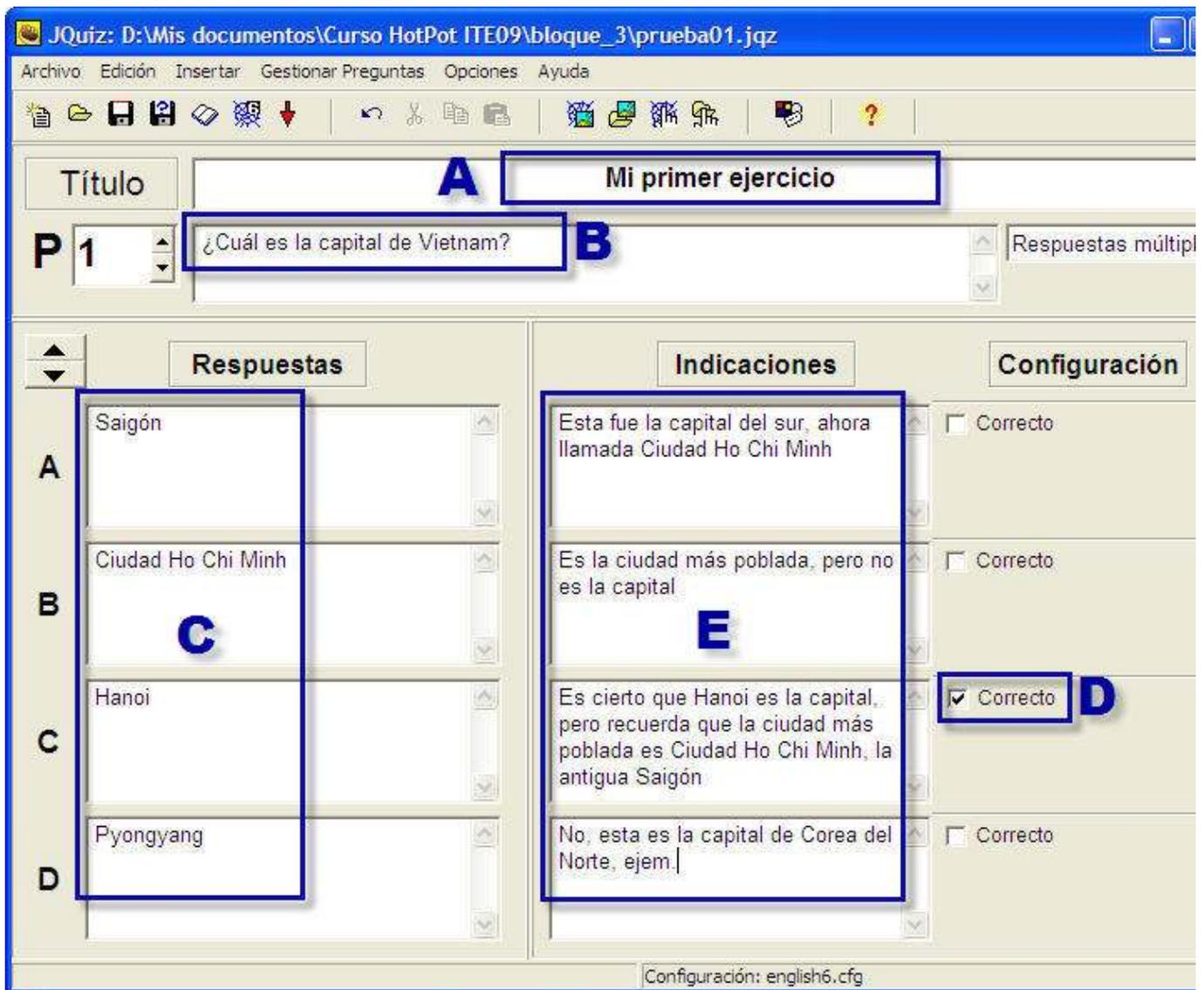
Para crear nuestro primer ejercicio vamos a abrir una de las patatas, concretamente la más completa, **JQuiz**. Para ello, iniciamos el programa y pulsamos sobre **JQuiz**:



La primera tarea a realizar, antes de introducir ningún dato, es dar nombre a nuestro ejercicio, para evitar una incómoda pérdida de trabajo si se produjera alguna incidencia repentina. Para ello pulsaremos sobre el icono **Guardar**  o **Guardar como...**  y guardaremos nuestro ejercicio con un nombre significativo en una carpeta especial para él:



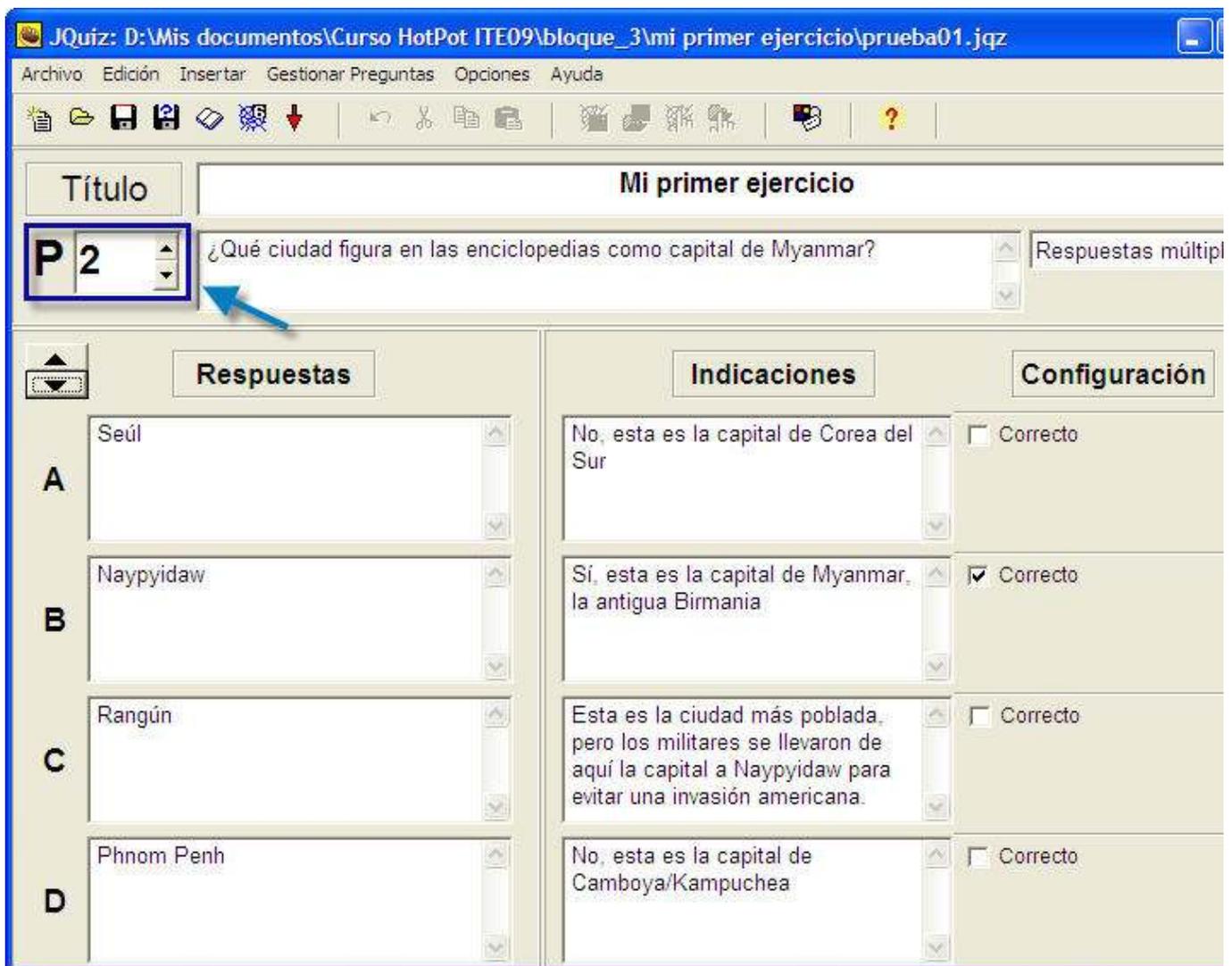
Nos aparece la ventana de **JQuiz** para introducir los datos y procedemos a introducir el título del ejercicio (A). En B introducimos la pregunta y, como este es un ejercicio de respuesta múltiple (el alumno tendrá que seleccionar cuál es la respuesta correcta), introducimos varias opciones (C), una de las cuales es correcta. Nos aseguramos de marcar cuál es la respuesta correcta (D) para que el programa reaccione correctamente ante la selección que haga el alumno. También redactaremos manualmente los comentarios que va a recibir el alumno al optar por cada una de las opciones posibles (E).



Pues ya tenemos la primera pregunta. Podemos situarnos en la segunda pulsando sobre la flecha que indica hacia arriba junto a **P1**:



Y así sucesivamente hasta que completamos el número de preguntas deseado. En nuestro ejemplo particular hemos introducido una segunda pregunta relativa a la capital de Myanmar.

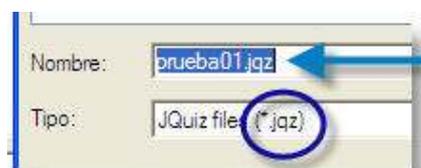


Con estos datos introducidos nos damos por satisfechos para nuestro primer ejercicio, y nos disponemos a [ajustar la configuración](#).

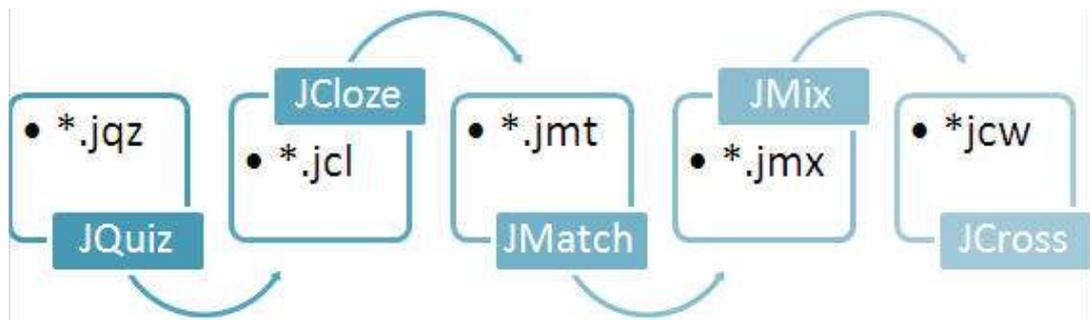


Observa

Cuando hemos guardado nuestro ejercicio, nos ha llamado la atención el nombre del archivo, ya que automáticamente adquiere la extensión propia de las patatas, en este caso, de **JQuiz**.



Cada patata tiene su propia extensión:



No olvidemos que mientras el archivo tiene una de estas extensiones, nuestro ejercicio estará "en bruto", y aún nuestros alumnos no podrán realizar la actividad que estamos diseñando. Para ello, habremos de [Convertir en página web](#) nuestro archivo. Esto lo haremos en el apartado 3.1.3. a continuación.



¡Cuidado!

Como nuestro objetivo final es publicar nuestros ejercicios en Internet, vamos a asegurarnos de que no utilizamos caracteres conflictivos en los nombres de nuestros archivos, ya que queremos que el nombre de nuestro archivo sea correctamente interpretado por cualquier servidor *web* del planeta. Por tanto, en los nombres de nuestros archivos, conviene evitar:

los espacios en blanco

las eñes, las diéresis y las tildes

los signos ortográficos, salvo el `_` guión bajo

las mayúsculas



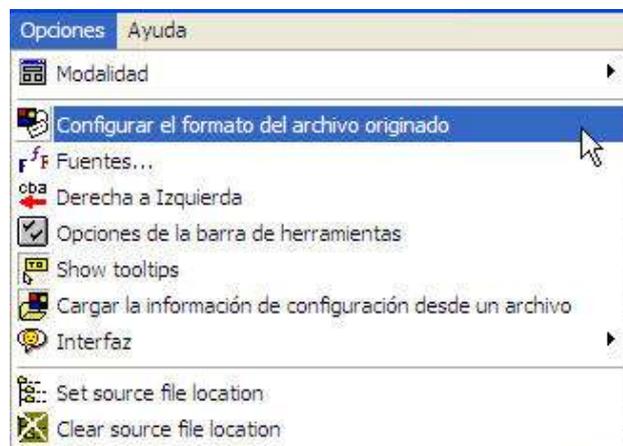
¿Qué es la configuración?

Llamamos **Configuración** al bloque de información que se usa para compilar las páginas *web*. Esto incluye las instrucciones para el estudiante, los textos de los botones de navegación, etc. Aquí observaremos un ejemplo sencillo; veremos con detalle cómo personalizar el formato de las actividades también en el Módulo siguiente, **Tipos de ejercicios**.

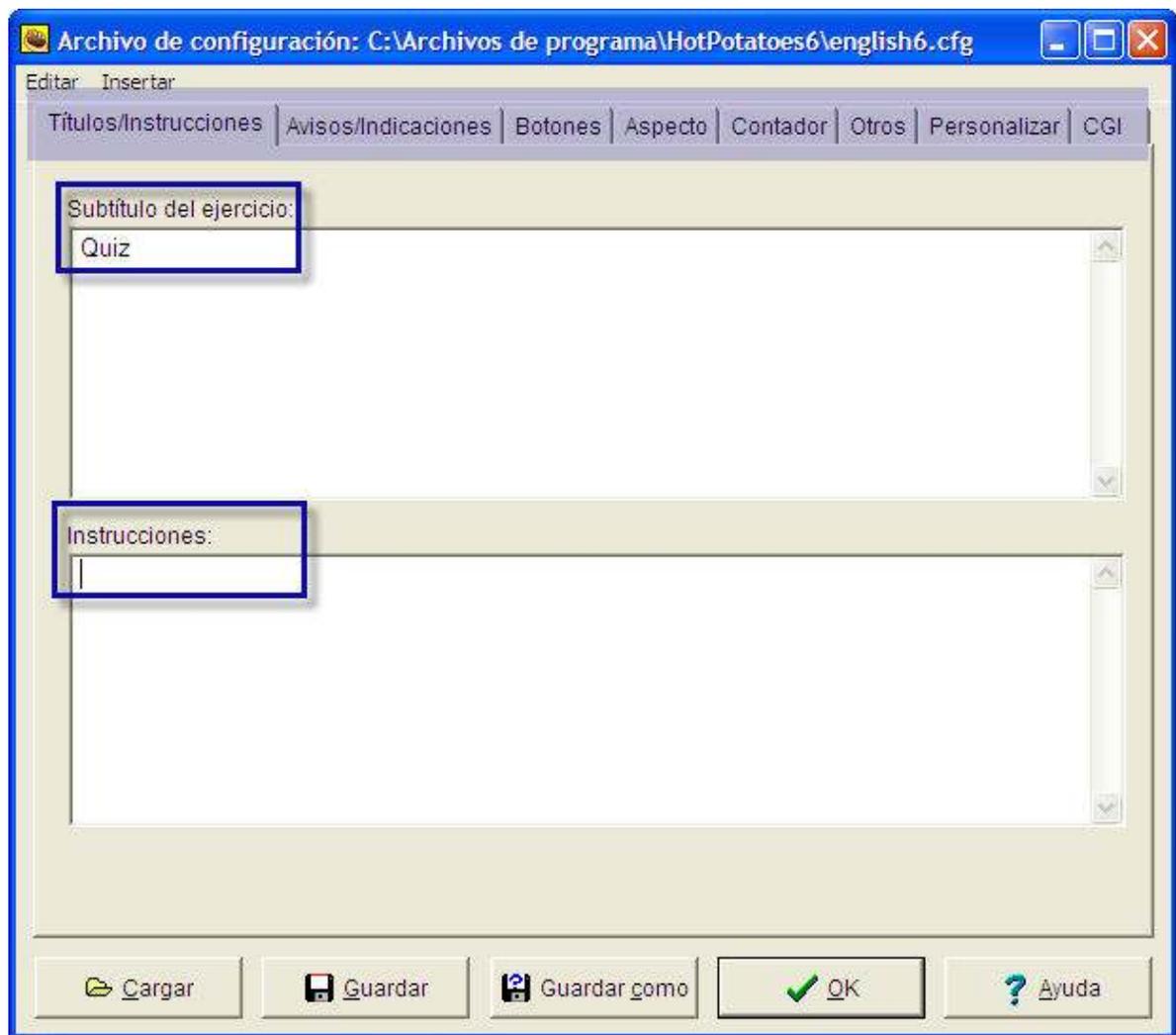
Para esta tarea, nos resultará útil conocer el icono de **Configuración**  que encontraremos en la barra de herramientas:



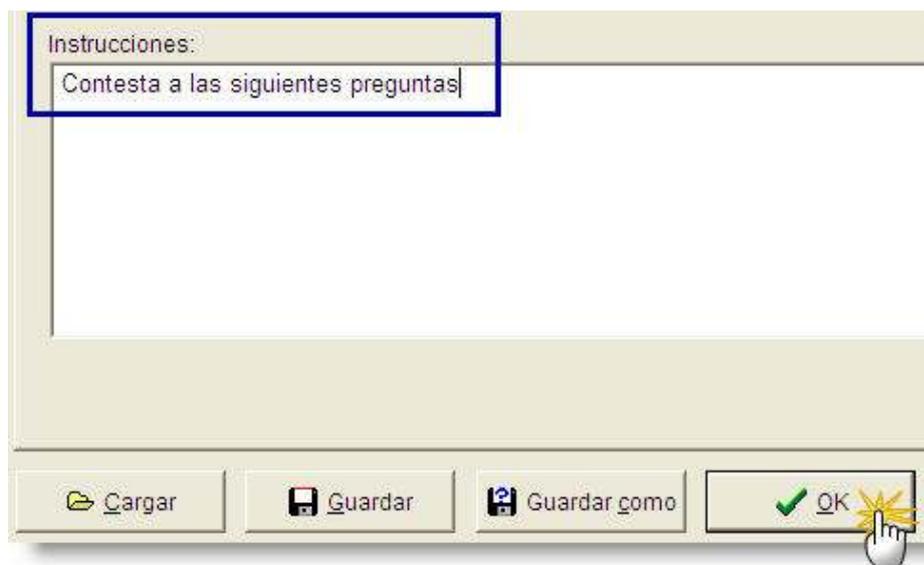
También podemos llegar a la Configuración del ejercicio mediante el Menú **Opciones** > **Configurar el formato del archivo originado**:



Se nos abre una ventana con diferentes opciones de personalización y de configuración de nuestro ejercicio.



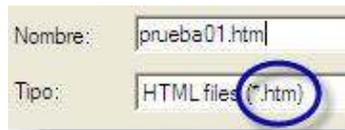
También hay otras pestañas en la parte superior que nos llevan a más opciones de configuración. Vamos a hacer sólo un pequeño cambio, ya que volveremos con más detalle al formato de nuestros ejercicios en el **Bloque 4: Tipos de ejercicios**.



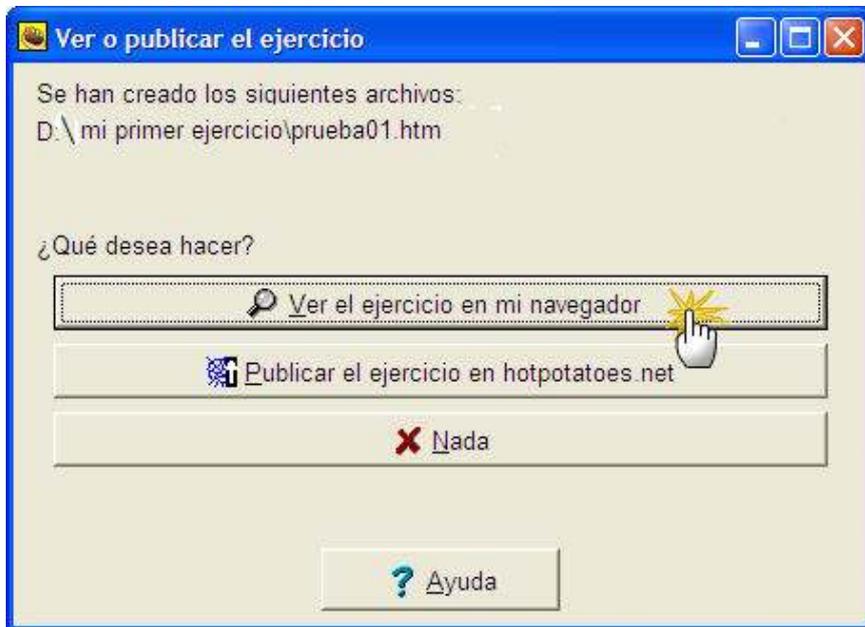
Esto es lo más sencillo. Se trata de pulsar el icono de la telaraña  y confirmar que queremos "exportar a web".



De esta manera dejaremos nuestro ejercicio preparado para que nuestros alumnos puedan trabajar sobre él. Observa que el archivo que obtenemos tras la exportación tiene la extensión ***.htm**, la extensión propia de las páginas web que se encuentran en Internet.



Una vez creado, el propio programa nos sugiere ver el ejercicio en el navegador, selección que aceptamos para revisar que todos los elementos sean correctos y todo funcione correctamente:



Y lo que vemos nos ofrece un aspecto similar a este:

Mi primer ejercicio

Quiz

Contesta a las siguientes preguntas

1 / 2 =>

¿Cuál es la capital de Vietnam?

A. Saigón

B. Ciudad Ho Chi Minh

C. Hanoi

D. Pyongyang

=>

Se nos ofrece la primera pregunta, las cuatro opciones que hemos introducido y los cuatro botones con una interrogación que invitan al alumno a seleccionar la opción correcta. También se nos indica que estamos en la primera pregunta de un total de dos, y por medio de una flecha a la derecha se nos indica que podemos acceder a la siguiente pregunta. También se han recogido las instrucciones específicas que incluimos en la Configuración: "Contesta a las siguientes preguntas".

Puedes abrir este ejercicio y practicar con él:



Si prefieres tener el archivo fuente con extensión ***.jqz**, puedes copiarlo desde aquí y añadir preguntas, jugar con la configuración, exportarlo y ver cómo queda, etc. Para copiarlo, debes utilizar el botón derecho del ratón y la opción **Guardar como...**



Si te resulta más cómodo, puedes optar por bajarte el archivo comprimido:

